

4eme	Fiche réponses 2: Groupe
CI4	Conception d'un logement étudiant

Compétences validées \ Membre du groupe				
I = Insuffisant = 0 E = En cours = 0,5 S = Satisfaisant = 1 M = Maîtrise = 1,5				
Objectif 3				
Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.				
Participer à l'organisation et au déroulement de projets.				
Imaginer des solutions en réponse au besoin.				
Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.				
Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.				
Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet.				
Organiser, structurer et stocker des ressources numériques				
Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets.				

Objectif 3:

Réaliser un logement étudiant respectant les contraintes du cahier des charges et le concept exprimé par la planche tendance choisie

	container 1	container 2	container 3	container 4	ensemble
Contraintes techniques					
Contraintes design					

Notes \ Membre du groupe				
Compétences validées	/8			
Respect de la planche tendance	/5			
Respect du cahier des charges	/17			
TOTAL	/30			